



RITME ROBOT

Maak je eigen muziek met Klappy

Met behulp van deze app leren kinderen op een toegankelijke manier zelf elektronische muziek maken.

Het start scherm

Zodra je de game heb geopend, kom je op het start scherm.

Je kunt hier kiezen voor de gamemodes 'Uitleg' of 'Pro'.

Speel je het voor de eerste keer kies dan Uitleg, het duurt ongeveer 5 minuten.

In de Pro modus is alles al vrijgespeeld en kan je meteen aan de slag!

Als het spel nog niet in full screen staat, klik dan op het icoontje rechts onderin.



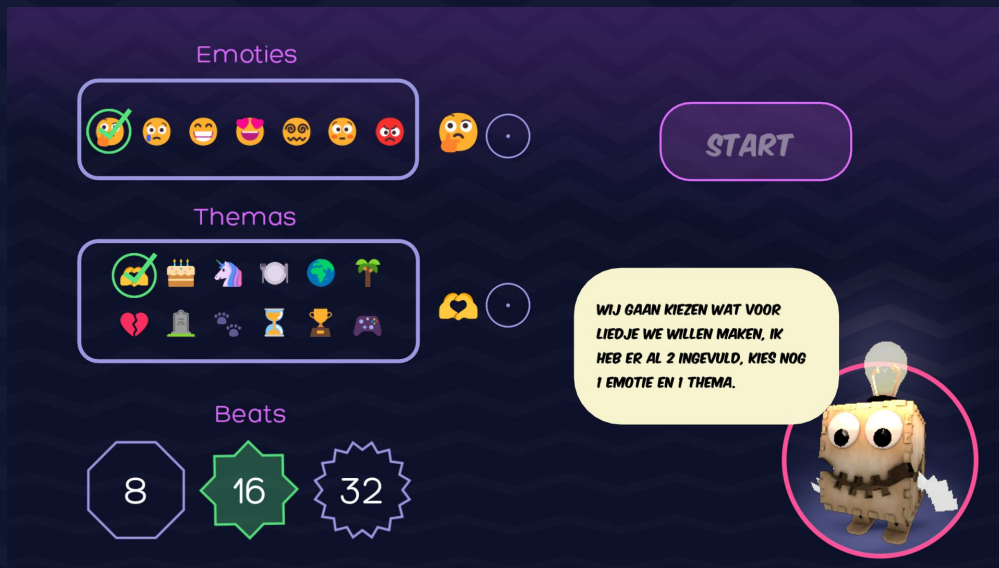
Kies de sfeer van je liedje:

Je kan 2 emoties en 2 thema's kiezen (in de uitleg modus heeft Klappy er al 2 gekozen).

Op basis van welke emoties en thema's er zijn gekozen maakt Klappy daar een unieke samenstelling van.

Daarnaast kiest Klappy de snelheid (BPM), swing en welke instrumenten er gekozen worden in.

Standaardhoeveelheid beats is 16. Met 8 wordt de ring kleiner en 32 groter, dan kan je dus ook meer beats plaatsen.



Schermuitleg

Song knop



Song Lagen

Mixer



Microfoon

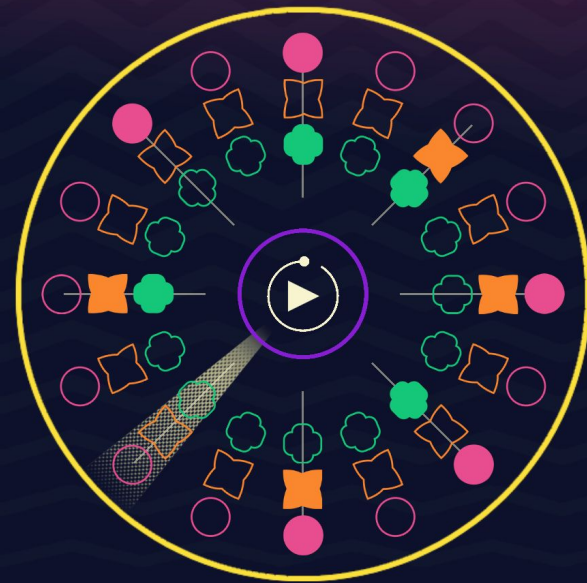
Instrument



Knoppen



Stem ringen



Beatrijng

Klappy



19%

Energie balk



Gekozen
emoticons



Instellingen

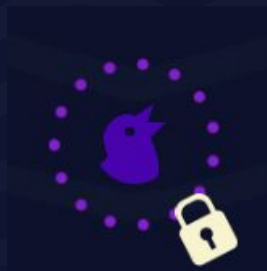
Meer te ontdekken:

Zodra de Uitleg is afgerond, kan je nog meer ontgrendelen.

Deze zijn aangegeven met een slotje en staan op alle elementen die je nog niet hebt gehad tijdens de Uitleg.

Door op een slotje te klikken zie je hoeveel energie dit instrument kost.

Wanneer je iets hebt ontgrendelt legt Klappy je uit hoe je het kan gebruiken.



Knoppen

Song mode



Wanneer de Song knop is geselecteerd, kan je een langer liedje maken, al jouw gemaakte lagen worden dan aan elkaar geplakt.

Kick ring



De Kick ring kan je kicks op je beatriing plaatsen, bij de meeste liedjes is de kick bovenaan, dus op het begin van je beat.

Clap ring



De Clap ring kan je claps op je beatriing plaatsen. Twee op het einde kan heel leuk zijn.

Snare



De Snare heeft een helder geluid, deze zet je meestal op de lijntjes.

Hi-hat



De Hi-hat is een kort geluid, zet er maar eens een heleboel neer dan gaat het lekker swingen.

Beer



Met de Beer kan je met je microfoon een eigen sample opnemen, en dan maakt Klappy daar een brommende instrument van.

Vogel



Met de Vogel kan je ook een geluidje opnemen, dan maakt Klappy daar een kort hoog Synthesizer geluid van.

Mixer

Deze driehoek is de Mixer. Hiermee kan je geluiden net iets anders laten klinken.

Het rondje met 3 streepjes kun je bewegen over de Mixer.

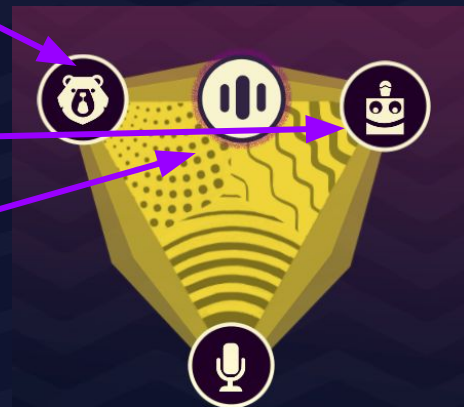
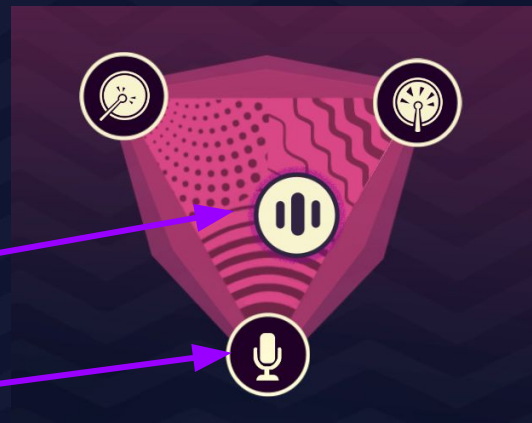
Met de Microfoon kan je een eigen sample (geluid) opnemen, maar je kan ook gewoon het standaard geluid gebruiken.

Bij de Beer en de Vogel laag kan je hem op het icoontje slepen dan hoor je hoe Klappy jouw stem heeft omgezet naar een instrument.

Sleep je hem op het Robotje dan krijgt je stem een Galm (reverb) effect.

In dit voorbeeld zit hij precies er tussenin, aan de rand van de driehoek, wat zorgt voor een zachte mix.

Tip: Zet je het rondje buiten de cirkel, dan hoor je niks meer.



Klappy

Klappy helpt jou door het spel heen.

Door muziek te maken en mee te klappen op de beat krijgt Klappy energie. Echter is Klappy gemaakt met AI, en AI kost veel energie.

Dus Beats plaatsen en instrumenten vrijspelen kost energie.

Zodra je 100% energie behaalt, dan ontgrendel je Klappy's speciale lampje. Als je over zijn lampje beweegt, kan je een geluidseffect toevoegen aan je beat.

Klappy stampt en klapt ook gezellig mee met je beat om je het gevoel van ritme mee te geven.

Tip: als je beats weg haalt krijgt Klappy ook energie



Opbouw van een liedje



Heb je al een leuke beat gemaakt en wil je echt een heel liedje gaan maken? Dan kan je gebruik maken van de Song lagen.

Liedjes hebben net zoals een verhaal een begin, midden en een einde. Song lagen gaan je helpen een liedje op te bouwen.

A: Intro (vaak nog geen harde beat)

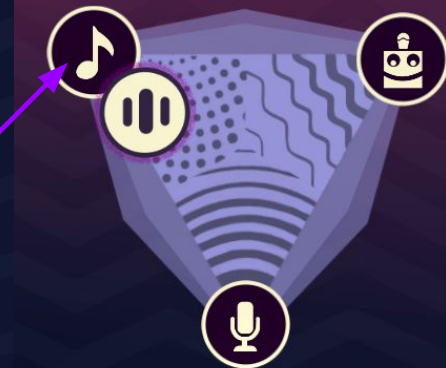
B: Verhaal (Refrein, Verse)

C: Tussenstuk (Bridge) even wat anders dan de rest.

D: Druk (Couplet, Chorus), dit is wat blijft hangen in je hoofd)

E: Einde (zorg je voor een knallend einde of lekker rustig?)

Tip: Als je op de Mixer de stip naar het muzieknootje sleept dan hoor je akkoorden, elke Song laag heeft andere akkoorden.



Song Lagen



1. Dit is een Song Laag, je kan elke laag een andere Beatriing geven.
2. Prullenbak, verwijderd een Beatriing
3. Kopieer je gemaakte Beatriing
4. Plak je gekopieerde Beatriing
5. Verwijder een herhalings blokje
6. Voeg een herhaling blokje toe
7. Voeg een nieuwe Song Laag toe

Herhaling Blokjes zorgen ervoor dat jouw gemaakte beat blijft herhalen. Heb je bijvoorbeeld 3 Herhaal blokjes op een laag? dan wordt deze 3 keer afgespeeld voordat de volgende laag wordt afgespeeld.

Tip: Deze structuur wordt veel bij liedjes gebruikt, let goed op de herhaal blokjes.



Instellingen



In de instellingen staan een aantal dingen.

Je kan hier de BPM of Swing waarde aanpassen van je liedje.

Je kan een stijl tip aanzetten. Wanneer deze aanstaat laat Klappy een voorbeeld liedje zien, die je kunt namaken.

Knop maakt beat: Laat je beats plaats in de ring, dat kan ook met de toetsen ASDF

Klap maakt beat laat je door echt te klappen een beat plaatsen.

Vertraging: als je een heel oud apparaat hebt kan hij de stem opname wat later opnemen door naar rechts te slepen.

Tip: Als je op de woorden drukt legt Klappy ze uit.



Liedje opslaan?

Wil je het hele Liedje of alleen de Beatriing opslaan?

Je hoeft je liedje alleen een naam te geven, en het e-mailadres vakje mag je leeg laten.

Het wordt opgeslagen onder 'Documenten' in de map 'Ritme Robot'.

Op dit moment (mei 2026) is het nog niet mogelijk om een andere keer verder te gaan met je liedje.

Tip: Je kan ook alleen op download drukken, dan slaat hij het gewoon op en kan je het later een naam geven.



Begrippenlijst

BPM - Beats Per Minuut, het tempo van je liedje.

Swing - Laat je liedje swingen 0 is vaak voor Techno, Reggae heeft juist veel swing.

Klappy - De robot die jou door het spel heen helpt.

Beatring - De ring waar je jouw beats op plaatst.

Song - Je liedje dat bestaat uit meerdere Beat Ringen.

Herhalings blokje - Blokjes die aanduiden hoe vaak jouw beat wordt herhaald.

Metronoom - dit is een hulpje om het Ritme te volgen