

Game oh

Bekijk welke puzzels je kunt gebruiken bij het maken van je spel. Bij de meeste puzzels kun je ook een timer en aanwijzingen instellen.

In een stuk tekst zitten gaten die de speler moet vullen. Je kunt het makkelijker maken door multiple choice aan te bieden.

Fill the gap

Je ziet dat hij een belangrijk persoon is, en mooie kleren aan heeft. Waaronder een rode mantel. Zijn onderkleed is wit. Hij heeft ook een, want hij is immers een soldaat.

Schuif/legpuzzel

03:39



Een plaatje in elkaar puzzelen. Handig als je wil dat de spelers goed naar de details van een afbeelding kijken: Je moet goed kijken!

Volgorde maken

Tekst, afbeeldingen of cijfers op volgorde zetten. Handig als het nodig is om een verhaal te leren kennen, een geheime boodschap te horen of een code te achterhalen!

#1		#2	maakt	#3	niet	#4	gelukkig				
#1	23	#2	+	#3	14	#4	-	#5	3	#6	=
				#7	34						

Speurtocht



1 of meerdere vragen moeten perfect beantwoord worden, anders mag je niet verder naar het volgende onderdeel.

Fillipine

Een type kruiswoordpuzzel met een verborgen antwoord. Pas als je alle vragen goed hebt, kun je van boven naar beneden een verborgen woord lezen! Wat wil de torenwachter? = GELD



1. S6 Maarlen was geen slaaf, maar der... thans
2. Hij was bogaan met het lot van de...
3. Voor veel mensen was hij een...
4. Hij was een Romeinse...