

6. Experimenteren | Testen



30 minuten



Groepswerk

Met een experiment kun je heel snel zo veel mogelijk leren over (een onderdeel van) jouw idee. Je onderzoekt daarin de vragen en vermoedens die je hebt over het idee. Het is slim om het prototypetest niet te groot te maken, zodat je makkelijker en sneller iets kunt testen. Wees niet bang om snel aan de slag te gaan. **Ga vooral doen en ontdekken!**



Tip: Test een klein deel van het idee. Zo kan je makkelijk en snel leren of dat stuk werkt.

Wanneer is het concept een succes?

TIP: Kijk eens terug naar je ontwerpvraag bij stap 1. Wat was je doel?

Wat zou kunnen mislukken aan het concept?

Wat moet je testen om van dit concept een succes te maken?

Hoe ziet de (prototype)test eruit?

Wat heb je nodig? Wanneer ga je het uitvoeren? Wie heb je nodig?