



## In de knoop

Maak samen een tekening die steeds ingewikkelder wordt. Komen jullie nog wel uit de knoop?

### Spelregels:

✓ **Ronde 1:**

De eerste speler tekent ergens een op het papier een lijn. Deze lijn moet 5-10 cm lang zijn. De andere drie spelers tekenen om de beurt een lijn die over en onder een lijn van een andere kleur heen gaat.

✓ **Ronde 2 en verder:**

Maak je eigen lijn aan allebei de uiteinden langer door over en onder een lijn met een andere kleur heen te gaan. Je mag niet over of onder je eigen lijn heen en je mag ook niet over of onder de lijn van de vorige speler heen. Als je aan het einde van de lijn niet verder kunt, ga dan met het andere uiteinde verder.

✓ Als je aan allebei de uiteinden van de lijn niet meer verder kan, mag je beginnen met een nieuwe lijn.

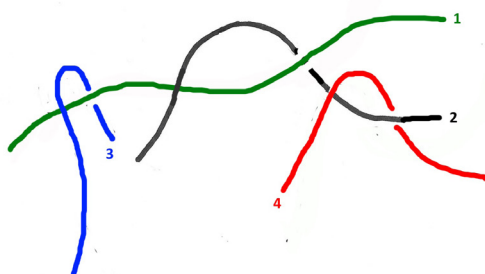
**Stop met tekenen als je helemaal in de knoop zit.**

### Nodig

- Groot tekenvel van 50x70 cm of een A3 papier
- 4 gekleurde stiften: rood, groen, blauw of zwart
- Tafel, vier stoelen

### Algemene spelregels

- Je tekent met zijn vieren
- Leg het papier midden op de tafel
- Je zit aan tafel, twee aan twee tegenover elkaar
- Iedereen krijgt een stift
- Je tekent om de beurt met de klok mee.



centimeters (cm)

